**Свободные практики детской деятельности (свободные игры)**

**«Кусочки»**

**Возрастная адресованность:** 5-8 лет

**Предполагаемое количество участников**: команды 2 более, в команде от3 до 5 человек)

**Материал, оборудование:** комплект нарезанных на слоги слов.

**Ход игры:** задача команд – за пять минут сложить как можно больше слов изпредложенных комплектов слогов – «кусочков слов».

**Источник:** <https://deti-club.ru/veselye-igry-v-detskom-sadu>

**«Кто быстрее сосчитает»**

**Возрастная адресованность:** 5-8 лет

**Предполагаемое количество участников:** команды по 10 человек;

**Материал, оборудование:** карточки с цифрами, которые прицепляют в играющим.

**Ход игры:** игроки встают друг за другом в колонну так, чтобы номера шли попорядку. Ведущий называет номера игроков, они бегут к линии сфлажками, обегают флажки и возвращаются обратно. Побеждает такоманда, в которой игрок прибежит быстрее игроков остальных команд.

Усложнённый вариант для детей, умеющих считать до десяти.

Ведущий сначала задаёт арифметический пример в пределах десятка. Дети его решают, получают ответ. Бежит тот человек, номер которого совпал с ответом примера.

**Источник:** <https://deti-club.ru/veselye-igry-v-detskom-sadu>

**«Бабка, распутай нитки!»**

**Возрастная адресованность:** 5-8 лет

**Предполагаемое количество участников:** по 1 водящему на 8- 10 игроков

**Материал, оборудование:** нет;

**Ход игры:** в начале игроки выбирают водящего «Бабку». Если играющих много,то водящих может быть сразу несколько. Водящие выходят из комнаты(на улице — отворачиваются либо отходят подальше) а игроки берутсяза руки, образуя цепочку в виде круга. Далее они начинают запутыватьсвою цепочку. При этом цепочка может пересекаться, игроки могутподлазить или перелазить через цепочку, переплетать свои руки и даженоги. Одно условие — руки соседа отпускать нельзя. После того, какцепочка запутана до невообразимости, игроки хором зовут водящих:«Бабка, распутай нитки!»

Водящие возвращаются и начинают передвигать игроков, распутывая цепочку. При этом главное условие то же самое: руки разрывать нельзя!

Если водящие смогли распутать игроков, восстановив круг и не разорвав рук — победили они. Если распутать не смогли или если цепочка разорвалась — победили игроки-«путаники». Естественно, что игроки не должны специально бросать руки!

**Источник:**<https://bosichkom.com/%D0%B8%D0%B3%D1%80%D1%8B/%D0%B2%D0%B4%D0%B5%D1%82%D1%81%D0%BA%D0%BE%D0%BC%D1%81%D0%B0%D0%B4%D1%83>

**«Король любит»**

**Возрастная адресованность:** 5-8 лет

**Предполагаемое количество участников:** от 4 до 5 человек

**Материал, оборудование:** ровная площадка, длиной примерно в 4 на 8, разноцветная одежда детей;

**Ход игры:** сначала игроки выбирают водящего—«Короля». Он становится посередине площадки, а все игроки выстраиваются вдоль одной из сторон. Их задача — перебраться или перебежать на противоположную сторону.

Игра начинается. Король отворачивается и объявляет одну из враз: «Король любит такой-то цвет!» или «Король НЕ любит такой-то цвет!». Если Король «любит синий цвет», все игроки, на одежде или обуви которых есть синий, могут беспрепятственно пройти мимо короля, а у кого его нет — он пытается поймать и осалить. Король может бегать за игроками, но все должны перемещаться в пределах площадки. Если же Король «не любит синий цвет», то он, напротив, задерживает игроков с этим цветом, а тех, у кого этого цвета нет, он ловить не может и они переходят площадку.

В любом случае, все игроки, добравшиеся до противоположного края площадки — победили, а тот игрок, которого Король поймал, становится Королём. И игра может продолжаться дальше.

**Источник:**<https://bosichkom.com/%D0%B8%D0%B3%D1%80%D1%8B/%D0%B2%D0%B4%D0%B5%D1%82%D1%81%D0%BA%D0%BE%D0%BC%D1%81%D0%B0%D0%B4%D1%83>

**«Кенгуру»**

**Возрастная адресованность:** 7 — 8 лет.

**Предполагаемое количество участников:** от 10 до 20 человек

**Материал, оборудование:** большой надувной мяч.

**Ход игры:** на площадке или на полу в помещении размечается игровое поле: спротивоположныхсторонрисуются«ворота»,посерединеполенепрерывной линией делят пополам. Центр поля отмечают кружком.Игроки делятся на две команды с равным количеством участников.Мяч помещается в центр поля. Игра начинается. Суть игры состоит в том,чтобы провести мяч к воротам противника и забить гол. «Изюминка» игрызаключается в том, как передвигаются игроки: ходить и бегать нельзя,можно лишь прыгать, как кенгуру, держа ноги вместе. Руки игрокиприжимают к груди, касаться ими мяча запрещено. Толкать мячстановится возможным только в прыжке. Выигрывает та команда, котораязабивает больше голов в ворота противника.

**Источник:** kladraz.ru